

# 2 FASE UNDER 15 REGIONALE GOLD

## GIRONE TITOLO

aggiornato al 20 9 2018

Pag. 1 di 3

AL TERMINE DELLA REGULAR SEASON LE SQUADRE CLASSIFICATE AI PRIMI TRE POSTI DEI RISPETTIVI DUE GIRONI  
SI QUALIFICANO PER LA SECONDA FASE " GIRONE TITOLO "

LE 6 SQUADRE CLASSIFICATE DISPUTERANNO UN TORNEO ALL'ITALIANA CON PARTITE DI ANDATA E RITORNO  
NON SI TERRA' CONTO DEI I PUNTI REALIZZATI DURANTE LA REGULAR SEASON

### SQUADRE CLASSIFICATE PER IL GIRONE TITOLO

#### REGULAR SEASON GIRONE BLU

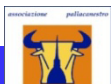
#### REGULAR SEASON GIRONE ROSSO

1^ *Classif.*  
2^ *Classif.*  
3^ *Classif.*

1^ *Classif.*  
2^ *Classif.*  
3^ *Classif.*

GIRONE TITOLO	Pnt.	RIEPILOGO PARTITE						PARTITE IN CASA						PARTITE IN TRASFERTA						
		G	V	P	Fatti	Subiti	Diff.	G	V	P	Fatti	Subiti	Diff.	G	V	P	Fatti	Subiti	Diff.	
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

LE SQUADRE CLASSIFICATE NELLE PRIME QUATTRO POSIZIONI PARTECIPERANNO ALLA FASE PER L'ASSEGNAZIONE DEL TITOLO REGIONALE GOLD



# 2 FASE UNDER 15 REGIONALE GOLD GIRONE TITOLO

## CALENDARIO

<i>Andata</i> <i>1^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0
<i>Andata</i> <i>2^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0
<i>Andata</i> <i>3^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0
<i>Andata</i> <i>4^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0
<i>Andata</i> <i>5^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0
<i>Ritorno</i> <i>1^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0
<i>Ritorno</i> <i>2^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0
<i>Ritorno</i> <i>3^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0
<i>Ritorno</i> <i>4^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0
<i>Ritorno</i> <i>5^</i> <i>Giornata</i>	data	ora		Vs				0
				Vs				0
				Vs				0

